

REGLES DU JEU

ARRIVÉE AU CLUB

- Installez-vous rapidement à la table pour faciliter la tâche du Directeur du tournoi
- Pensez à éteindre votre téléphone portable

COMPORTEMENT A LA TABLE

- Saluez les adversaires à leur arrivée à la table.
- Jouez dans les temps (environ 7 à 8 minutes par donne). Vérifiez les indications du timer
- Restez courtois, avec votre partenaire comme avec vos adversaires
- Ne commentez pas les donnes jouées
- Évitez les mimiques ou les mouvements d'humeur
- Ne parlez pas inutilement et si nécessaire à voix basse
- Ne donnez de conseil que si on vous le demande
- Rangez correctement votre boîte à enchères lorsque vous quittez la table
- Remerciez et saluez vos adversaires en quittant la table

ENCHERES

- Ne « tripotez » pas les cartons d'enchère, réfléchissez avant de saisir le carton choisi
- N'hésitez pas sans raison (à la carte comme aux enchères)
- Alertez les enchères conventionnelles de votre partenaire
- Utilisez le carton stop pour signaler vos enchères à saut
- Laissez vos enchères sur la table (y compris les cartons « Passe ») jusqu'à l'entame

JEU DE LA CARTE

- Entamez face cachée. Attendez l'accord de votre partenaire pour retourner votre carte
- Le « mort est mort » et attend les ordres du déclarant
- Tablez dès que vous êtes certains de réaliser toutes les levées restantes
- Ne mélangez pas les cartes rangées devant vous avant que le résultat n'ait été agréé par les deux camps

ARBITRAGE

- Ne réglez pas vos différends vous-mêmes : appelez l'arbitre
- C'est le joueur qui a appelé l'arbitre qui lui explique la situation
- Appliquez sans discuter les décisions de l'arbitre

EN FIN DE TOURNOI

- Laissez votre table propre et rangée
- Vérifiez les boîtes à enchère (En cas de manque, signalez-le au Directeur du tournoi)
- Déposez dans les corbeilles vos papiers (feuilles de marque...) bouteilles vides...
- Remettez dans les boîtes prévues à cet effet le stylo que vous avez emprunté au club